목 차

표 목차

그림 목차

제 1 장 서론

연구 목적으로 사용하던 INTERNET이 일반 대중에게도 문호를 개방하며 World Wide Web 이라는 단일화 된 Interface 를 통해 그 사용의 편리성을 인정 받으면서 가공할 만한 속도로 전세계에 걸쳐 확산되고 있다.

이에 발맞추어 Internet Developer 들의 움직임도 매우 활발하다. 이는 어느날 갑짜기 혜성처럼 떠오른 NETWORK Programming 언어 JAVA 때문이다.

NETWORK 이 곧 COMPUTER다 라는 용어가 나올 정도로 NETWORK Application 이 중요하게 요구되는 이때 이러한 각종유형의 분산 NETWORK 요구에 부응하기 위해 새로 탄생된 프로그래밍 언어 JAVA 에 대해 살펴보는 것은 매우 의미있는 일이라 할수 있겠다.

제 2 장 Java 의 탄생

제 1 절 JAVA

1 JAVA란 ?

1. JAVA는 미국의 선마이크로시스템에서 만든 프로그램 언어의 일종이다.
2. 족보를 따지자면 C++의 한변형이라 할수있다.

2 JAVA의 역사

- 원래 자바는 선마이크로 시스템에서 수행한 다양한 네트워크 주변기 기와 내장형시스템의 발전된 소프트웨어를 개발하기위한 연구 프로 젝트로부터 그 뿌리를 찾을 수 있다.
-

3 C++ 과 JAVA 의 비교

- JAVA는 기본적으로 C/C++의 구문을 따랐으며 설계목적에 부합되도록 다소간 변화를 주었다.

4 JAVA의 기본 설계원칙과 강점

- 이기종의 NETWORK 분산환경에서 응용프로그램을 개발하는데 있어 당면한 문제점을 해결하기 위해 설계되었다. 문제점 가운데 가장 비중있게 고려됨 사항은 NETWORK를 통해 안전 하게 배달된 응용 프로그램이 어떠한 H/W, S/W 플랫폼에도 동작해야 하며, 동적으로 확장될수 있어야 한다는 것이다.

- JAVA 의 설계원칙은 'to live, to survive, to floursh'로 대표된다.

5 JAVA의 응용가능 분야

- NETWORK를 이용하여 자료를 교환하며 상호대화적인 성격이 강한업무
- 호환성과 이식성이 높고 PROTOTYPE 성격이 강한부문

제 3 장 hotjava

제 1 절 HOTJAVA

1 HOTJAVA란 ?

- 여러 회사의 WEB Brouse 가 있는것 처럼 선마이크로시스템에서는 JAVA를 이용하여 'HOTJAVA"라는 Web Brouse 를 만들었다.

2 HOTJAVA의 특징

- 간단하면서도 치밀하다.
- 객체지향과 분산처리를 지원한다.

3 HOTJAVA 설치방법

- JAVA/HOTJAVA 의 공식적인 사이트는 다음과 같다.
  (http://java.sun.com)

제 4 장 Java 프로그램 언어

제 1 절 JAVA Language

- JAVA language .

1

2 DATA

3 CLASS

4 INTERFACE

5 PACKAGE

6

제 5 장 Java 프로그램 만들기

제 1 절 JAVA 프로그램 만들기

1 기본적인 객체지향 Programming의 개념

- JAVA Programming 개념을 보다 잘이해 하기위해 기본이 되는 객체지향 기법에 대해서 알아보도록 하겠다.

2 Application 예제

제 6 장 Java Applet 만들기

제 1 절 HOTJAVA Applet 만들기

- JAVA는 단순한 프로그래밍 뿐만아니라 그 독특한 특성인 NETWORK상 에서 바로 수행 되어 질수 있는 SAMPLE APPLET을 만드는 방법을 살펴 보도록 하겠다.

제 7 장 결론

제 1 절 결론

참고 문헌

[1] C. M. Aras, J. F. Kurose, D. S. Reeves, and H. Schulzrinne, "Real-time communications in packet-switched networks," *Proceedingd of the IEEE*, Vol. 82, No.1, Jan. 1994, pp. 122-139.

[2] 김승훈, 김동승, "메쉬상에서 웜홀(Wormhole) 라우팅을 이용한 $O(\log n)$ 알고리즘", 병렬처리시스템 학술발표회 논문집, 제4권, 제2호, pp.89–99, 1993.